Feature list backend

**Products pagina**

**1. Navigatie**

*Wat is het?*

Een knop met een link naar andere pagina’s

*Waar dient het voor?*

Het voortbrengen van de gebruiker naar een andere pagina

*Hoe werkt het?*

Je drukt met je linker muisknop op een van de vier knoppen in de navigatie om de huidige pagina te veranderen naar de pagina die gekozen is.

**2. Search**

*Wat is het?*

Een invoerveld waarmee je kan zoeken op een deel of de volledige naam van een machine.

*Waar dient het voor?*

Om te zoeken naar een machine die je vervolgens wilt aanpassen.

*Hoe werkt het?*

Je klikt op het veld en vult vervolgens een deel of volledige naam van een machine in. Vervolgens word de lijst onder het zoek veld aangepast aan je invoer. Zoeken kan op categorie, subcategorie, machinenaam of alles samen als dit gewenst is.

**3. Add new product**

*Wat is het?*

Een knop die rechterkant van de pagina aanpast om een nieuw product toe te voegen.

*Waar dient het voor?*

Het aanmaken van een nieuwe machine(product).

*Hoe werkt het?*

Je klikt met linker muisknop op de knop. Vervolgens opent dat in de rechter kant van de pagina een leeg invulformulier met daarin de benodigdheden om een nieuw product aan te maken **(zie 5)**

**4. Systeem(product) selecteren**

*Wat is het?*

Een knop in vorm van een productnaam.

*Waar dient het voor?*

*Het selecteren van een product.*

*Hoe werkt het?*

Klik met de linker muisknop op een van de producten om deze product weer te geven in de rechter kant van de pagina.**5. Edit**

*Wat is het?*

Een knop die rechterkant van de pagina aanpast om een product aan te passen.

*Waar dient het voor?*

Het aanpassen van de geselecteerde product

*Hoe werkt het?*

Nadat je een skill heb gezocht**(zie 2)** en je machine(product) heb gevonden klik je met de linker muisknop op de “Edit” knop die achter deze machine staat. Dit opent in de rechter kant van de pagina het product en daarbij de informatie die bij deze product horen **(zie 6)**.

**6. invulformulier ‘Add new product’**

*Wat is het?*

Een invulformulier met verschillende invul plekken

*Waar dient het voor?*

Het aanmaken van een nieuw systeem(product)

*Hoe werkt het?*

Nadat je op de ‘Add new product’ knop heb gedrukt**(zie 3)** verschijnt dit gedeelte aan de rechter kant van de pagina. Hier in vul je informatie die benodigd zijn om een nieuw systeem(product) aan te maken.

**6.1 Category:** Hierin selecteer je een categorie bijbehorend aan dit systeem door op deze knop met de linker muisknop in te drukken. Een dropdown menu verschijnd. Hierna kun je een categorie selecteren met behulp van de linker muisknop op een categorie die bij dit systeem(product) hoort. Deze categorieën kunnen aangemaakt of aangepast worden in de ‘Categories’ pagina **(zie 1).** Dit veld is verplicht!

**6.2** **Subcategory:** Hierin selecteer je de subcategorie die bij deze systeem(product) en zijn Categorie**(zie 5.1)** past door op deze knop met de linker muisknop in te drukken. Een dropdown menu verschijnd. Hierna kun je een subcategorie selecteren met behulp van de linker muisknop op een subcategorie die bij dit systeem(product) en Categorie hoort. Deze subcategorieën kunnen aangemaakt of aangepast worden in de ‘Categories’ pagina **(zie 1).** Dit veld is verplicht!

**6.3 (product)Naam:** in dit invoerveld kun je de naam van het product in te voeren. Klik op dit veld en voer vervolgens de naam van dit systeem(product) in. Deze naam mogen geen delen of afkortingen van de categorie en/of subcategorie bevatten en mag tevens ook niet al voorkomen in de database. Dit veld is verplicht!

**6.4 (product) foto:** hier staat de foto van dit systeem(product). Klik op deze vierkant om een nieuwe foto toe te voegen. Deze foto moet je selecteren vanuit je computer.

**6.5 Engineers toevoegen:** In dit gedeelte kun je engineers toevoegen die getraind zijn op dit product. Vul hierin zijn naam in het invoerveld. Tijdens het typen komt er een dropdown met suggesties van engineer namen. Selecteer hierbij zijn level die de engineer bij dit systeem(product) heeft door op de pijlen omhoog of omlaag te drukken en klik hierna op het vinkje. Deze engineer is nu aan dit product toegevoegd. *(voor programmeren moet deze bewaard worden in een array tot dat de save knop is ingedrukt aangezien het systeem nog niet bestaat)*.

**6.6 Save:** sla alle gegevens op ingevuld die ingevuld staan bij 6.1 tot 6.5. deze gegevens gaan nu naar de database en er kan nu op dit product gezocht worden.